

## RISeT – Rete Informativa Scienza e Tecnologia

<i>Mittente</i>	IIC San Francisco - Ufficio Scientifico e Tecnologico
-----------------	---

<i>Titolo</i>	Collaborazione tra Intel e Stanford University per interfacce grafiche avanzate
<i>Parole chiave</i>	Visual computing, grafica, interfacce, simulazione
<i>Settori/sotto settori</i>	1, 8, 11, 18
<i>Tipo di informazione</i>	Collaborazione tra industria e università

<i>Redazione</i>	Terenzio Scapolla
<i>E-mail - Tel - Fax</i>	<a href="mailto:tscapolla@sfiic.org">tscapolla@sfiic.org</a> T 415 788 7142 F 415 788 6389

La società Intel (Santa Clara, California) e la Stanford University hanno annunciato un accordo di collaborazione che vedrà ricercatori industriali e accademici operare insieme in università per progettare nuovi sistemi di grafica e visione computazionale.

Nell'ambito dell'accordo Intel assegnerà a Stanford un contributo di 2,5 milioni di dollari all'anno, per cinque anni, per avviare e sostenere una struttura denominata "Intel Science & Technology Center" e dedicata alla ricerca grafica tridimensionale.

Al centro collaboreranno ricercatori di Stanford e di altre università (University of California di Berkeley, Irvine e Davis University of Washington, Cornell, Harvard, Princeton).

Secondo Pat Hanrahan, docente di informatica a Stanford e coordinatore del nuovo centro, le ricerche previste configureranno il futuro del cosiddetto "visual computing". La rapida diffusione, in pochi anni, delle interfacce grafiche (multi-touch smartphone, tablet computer, Internet-enabled 3-D high-definition television, e-reader) ha creato nuove opportunità per arricchire l'esperienza grafica degli oggetti elettronici e dotarla di proprietà in grado di aumentare il numero e la qualità delle simulazioni possibili. L'aumento della potenza di calcolo disponibile renderà poi possibili in tempo reale simulazioni prima impensabili.

Da una parte i ricercatori di Stanford avranno l'opportunità di avere esperienze legate a progetti industriali, dall'altra il personale di Intel trarrà beneficio dalle idee creative prospettate dai ricercatori dell'università. Oltre ai fondi previsti dall'accordo Intel spenderà un ulteriore milione di dollari per distaccare suoi ricercatori a Stanford. Nell'ateneo si prevede il coinvolgimento di 30 docenti e 50 studenti di dottorato per creare interfacce grafiche avanzate per calcolatori, console per giochi, televisioni, telefoni e tablet.

La società Intel prevede di costituire altri centri come quelli di Stanford, con un investimento totale di 100 milioni di dollari. Ciascun centro avrà una precisa caratterizzazione tematica.

Per abbattere le tradizionali barriere che esistono tra ricerca industriale e accademica, e per incoraggiare un libero scambio di informazioni, Intel adotterà modelli aperti di proprietà intellettuale e software di tipo open-source.

Sito Web	<a href="http://newsroom.intel.com/community/intel_newsroom/blog/2011/01/26/intel-labs-to-invest-100-million-in-us-university-research?cid=rss-258152-c1-263978">http://newsroom.intel.com/community/intel_newsroom/blog/2011/01/26/intel-labs-to-invest-100-million-in-us-university-research?cid=rss-258152-c1-263978</a> <a href="http://news.stanford.edu/news/2011/january/intel-visual-computing-012711.html">http://news.stanford.edu/news/2011/january/intel-visual-computing-012711.html</a>
Fonte	Intel, Stanford University
Data	10 Dicembre 2010